

DIGITALER SELEKTOR RK2

Technische Eigenschaften

Frequenz : 433.92 MHz.

Programmierbarer digitaler Code und variabler Birol Code.

Anzahl der programmierbaren Codes: max. 4 Kanäle mit programmierbarem digitalem Code, max. 10 Kanäle mit variablem Birol Code.

Es ist ein MASTER Code vorhanden, für die Programmierung und für maximal 8 Usercodes (im Falle eines programmierbaren digitalen Codes) oder 29 Usercodes mit variablem Birol Code. Jeder Usercode kann so eingestellt werden, dass er nur bestimmte Kanäle überträgt. Auf diese Art kann die Zugriffsberechtigung jedes Users personalisiert werden.

Rotes LED: Zeigt die Programmierungsphase an (LED leuchtet) oder die Übertragung eines Codes (LED blinkt schnell).

Grünes LED: Leuchtet bei Drücken der Tasten auf.

Weißes LED: Leuchtet beim ersten Drücken der Tasten auf und beleuchtet die Tastatur.

Versorgung: Batterie 9V. **Aufmerksamkeit: Wenn zum Druck von einer Taste, beide led feste Zutritte bleiben, es bedeutet, daß die Batterien unbeladen sind. Es muß ihr also ersetzen, um Funktionsstörungen zu vermeiden.**

RESET von Memory und Wiederherstellen der werksbedingungen

ACHTUNG!!!: Der MASTER Code kann nur geändert, aber nicht gelöscht werden. Für jede Änderung oder zum Löschen braucht man den MASTER Code. Es ist daher ratsam, ihn nach der ersten Änderung an einem sicheren Ort zu speichern oder zu deponieren.

Um den Transmitter auf die werksbedingungen zurückzuführen (MASTER Code = 0000, kein Code memorisiert, etc...) beachten Sie folgende Anweisungen:

- Entfernen Sie die Batterie.
- Warten Sie 10 Sekunden und überbrücken Sie die beiden in der Abbildung gezeigten kleinen Stifte.
- Batterie wieder einfügen.
- Das grüne Led leuchtet auf.
- Das rote LED blinkt 5 Mal.
- Nach dem letzten Blinken des roten LEDs entfernen sie die Brücke zwischen den beiden Stiften. Die RESET-Phase ist abgeschlossen.

Betrieb mit programmierbarem digitalem Code (Fix code)

Vorprogrammierter MASTER Code: 0000

Vorprogrammierter Übertragungscode: 1010101010 (10 stellig)

Alle 4 Kanäle sind freigegeben.

Wenn sich der Transmitter nicht in der Modalität programmierbarer digitaler Code befindet, stellen Sie den Jumper wie abgebildet um und verfahren Sie wie beim Vorgang RESET.

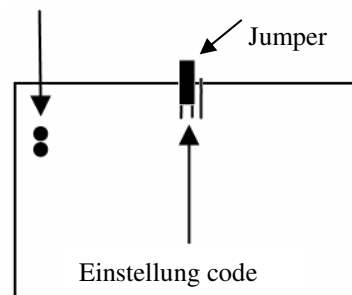
Der MASTER Code und die eventuellen Usercodes (immer mit 4 Ziffern) dienen dazu, die Tastatur zur Übertragung des programmierten digitalen Codes zu befähigen. Das Drücken einer Taste aktiviert die Tastatur. Für 10 Sekunden bleibt sie in Betriebsbereitschaft. Sollte in dieser Zeit keine Taste gedrückt werden, schaltet sich die Tastatur automatic aus. Die Eingabe eines gültigen Usercodes gibt die Übertragung eines Kanals frei. (Das rote LED blinkt und der Transmitter wartet auf das Drücken einer Taste (Kanal), für eine Dauer von max. 10 Sekunden. Sollte in dieser Zeit keine Taste gedrückt werden, geht der Transmitter in Standby über.

Wenn die gedrückte Taste einem Kanal entspricht, für den keine Befähigung vorliegt, oder wenn der Code nicht richtig ist, geht der Transmitter in Standby über.

HINWEIS:

Beim Drücken einer falschen Taste drücken Sie die Taste # und geben Sie den Code neu ein.

HINWEIS Zum Löschen ALLER eingegebenen Daten (MASTER, Usercode, etc.) überbrücken Sie diese zwei Punkte, nachdem Sie die Batterie entfernt haben.



1. PROGRAMMIERUNG DER TASTATUR UND BEISPIELE

Modalität Programmierung aktivieren

Wenn der MASTER Code nicht geändert wurde, gehen Sie bitte wie folgt vor, andernfalls ist es notwendig, den Code 0000 durch den neuen MASTER Code zu ersetzen.

- Geben Sie folgende Kombination ein: * 2 #0000 (0000 wenn nicht geändert, andernfalls den neuen MASTER Code eingeben)
- Das rote LED leuchtet auf und das System wartet 10 Sekunden auf ein weitere Eingabe.

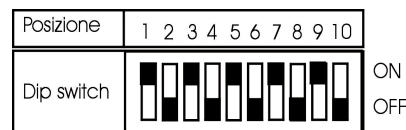
Die weiteren Eingaben können sein:

- 0 Einstellung oder Änderung des übertragenen digitalen Codes.
- 1 Änderung des MASTER Codes.
- 2 – 9 Änderung oder Programmierung eines Usercodes.

1.1 Änderung des übertragenen digitalen Codes (Einstellung der dip switch)

Mit diesem Vorgang wird der Code programmiert, den das System sendet, sobald es zur Übertragung befähigt ist. Bei einer normalen Fernbedienung stellt dieser Vorgang die Einstellung des dip switch des Codes dar.

- Modalität Programmierung aktivieren: * 2 #0000 (wenn der MASTER Code nicht geändert wurde)
- „0“ eingeben (Funktion Änderung des übertragenen digitalen Codes)
- Die Position der dip switch auf ON stellen, dabei werden die entsprechenden Tasten 1-0 gedrückt, die Taste Null entspricht dem dip switch Nr.10. Im Beispiel wurde der Code 10101010 eingestellt und daher müssen die Tasten 1-3-5-7-9 gedrückt werden.
- Zur Bestätigung des Codes die Taste * drücken.
- Das rote LED blinkt zunächst und leuchtet dann fix: die Bestätigung wurde erfolgreich abgeschlossen.
- Warten Sie 10 Sekunden, bis sich das rote LED ausschaltet.



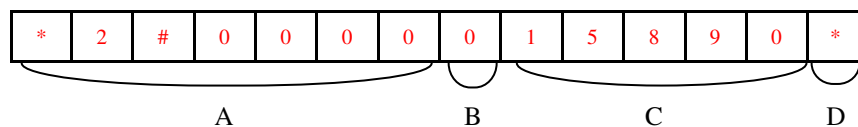
Beispiel:

Die dip switch **1,5,8,9,10** der Fernbedienung sind auf ON (eingestellter Code auf dem dip switch :1000100111).

Die einzugebende Kombination lautet wie folgt:

2#0000015890

- A: Modalität Programmierung aktivieren mit dem MASTER Code = 0000 (*2#0000)
- B: Funktion wählen (0)
- C: digitalen Übertragungscode eingeben (15890 entspricht dem Code 1000100111)
- D: Bestätigung des Codes (*)



1.2 Programmierung eines Usercodes und Änderung des MASTER Codes

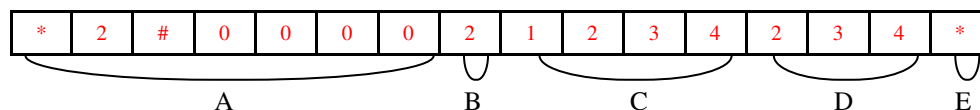
Mit diesem Vorgang wird ein Usercode mit 4 Ziffern programmiert. Ein Usercode dient dazu, die Tastatur zur Übertragung des bei Punkt 1.1 programmierten digitalen Codes zu befähigen. Dann muss der User die Taste drücken, die dem Kanal entspricht, den er senden will. (Tasten 1-4)

- Modalität Programmierung aktivieren: * 2 #0000 (wenn der MASTER Code nicht geändert wurde).
- "2" eingeben (Einstellen des ersten Usercodes).
- den Usercode eingeben (4 Ziffern von 1 bis 0).
- die Kanäle programmieren, die der User NICHT senden darf.
- Zur Bestätigung des Codes die Taste * drücken.
- Das rote LED blinkt zunächst und leuchtet dann fix: die Bestätigung wurde erfolgreich abgeschlossen.
- Warten Sie 10 Sekunden, bis sich das rote LED ausschaltet.

Eingeben eines neuen Usercode

Sie möchten den ersten Usercode befähigen, ihn auf 1234 einstellen und nur den Kanal 1 zur Übertragung freigeben.

- A: Modalität Programmierung aktivieren mit dem MASTER Code = 0000 (*2#0000)
- B: Funktion wählen (2 Änderung des ersten Usercodes)
- C: Programmierung des neuen Usercodes:1234
- D: Sperren der Kanäle 2,3 e 4 (nur der Kanal 1 sendet)
- E: Bestätigung des Codes (*)



HINWEIS: Zur Freigabe (für die Übertragung) aller Kanäle wiederholen Sie die Punkte A,B,C. Bei Punkt D drücken Sie keine Zahlentaste, sondern die Taste * (Punkt E).

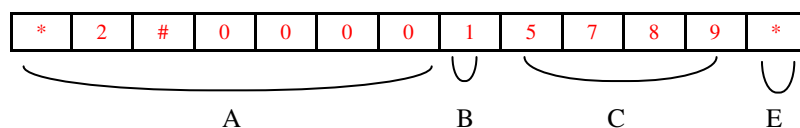
Zur Programmierung der verbleibenden Usercodes wiederholen Sie den oben beschriebenen Vorgang. Bei Punkt B (Funktion Änderung des Usercodes) beachten Sie folgende Tabelle zur Wahl des gewünschten Usercodes:

Usercode	Zahlen-taste
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9

Änderung des MASTER Codes

Sie möchten den MASTER Code auf 5789 ändern und alle 4 Kanäle zur Übertragung freigeben.

- A: Modalität Programmierung aktivieren mit dem alten MASTER Code = 0000 (*2#0000)
- B: Funktion wählen (1 Änderung MASTER Code)
- C: Programmierung des neuen MASTER Codes: 5789
- D: Freigabe von allen 4 Kanälen. (keine Zahlentaste drücken)
- E: Bestätigung des Codes (*)



Ab jetzt ist der MASTER Code 5789 und alle 4 Kanäle sind zur Übertragung befähigt.

1.3 Löschen eines Usercode Codes

Hinweis: Es können NUR die Usercodes gelöscht werden. Der MASTER Code kann nicht gelöscht, sondern nur geändert werden.

Mit diesem Vorgang kann ein Usercode gelöscht werden.

- A: Modalität Programmierung aktivieren mit dem MASTER Code = 0000 (*2#0000).
- B: Wahl des zu löschendes Code (siehe Tabelle oben zur Wahl des Usercode).
- C: Drücken der Taste #
- D: Zur Bestätigung die Taste * drücken.
- Das rote LED blinkt zunächst und leuchtet dann fix: das Löschen wurde erfolgreich abgeschlossen.
- Warten Sie 10 Sekunden, bis sich das rote LED ausschaltet.

Beispiel:

Der dritte Usercode (Zahlentaste 4) muss gelöscht werden, der MASTER Code ist 5789.

Die Kombination lautet wie folgt: * 2 # 5789 4 # *

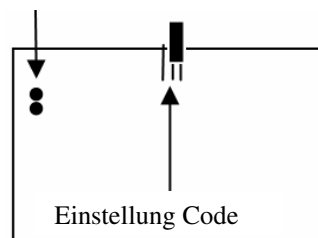
Betrieb mit variablem Birol Code

Wenn sich der Transmitter nicht in der Modalität variabler Code befindet, stellen Sie den Jumper wie abgebildet um und verfahren Sie wie beim Vorgang RESET.

Der MASTER Code und die eventuellen Usercodes (immer mit 4 Ziffern) dienen dazu, die Tastatur zur Übertragung des programmierten variablen Code zu befähigen. Das Drücken einer Taste aktiviert die Tastatur. Für 10 Sekunden bleibt sie in Betriebsbereitschaft. Sollte in dieser Zeit keine Taste gedrückt werden, schaltet sich die Tastatur aus. Die Eingabe eines gültigen Usercodes gibt die Übertragung eines Kanals frei. (Das rote LED blinkt und der Transmitter wartet auf das Drücken einer Taste (Kanal), für eine Dauer von max. 10 Sekunden. Sollte in dieser Zeit keine Taste gedrückt werden, geht der Transmitter in Standby über.

Wenn die gedrückte Taste einem Kanal entspricht, für den keine Befähigung vorliegt, oder wenn der Code nicht richtig ist, geht der Transmitter in Standby über.

HINWEIS: Zum Löschen ALLER eingegebenen Daten (MASTER, Usercode, etc.) überbrücken Sie diese zwei Punkte, nachdem Sie die Batterie entfernt haben.



HINWEIS:

Beim Drücken einer falschen Taste drücken Sie die Taste # und geben Sie den Code neu ein.

Zum Einstellen des Betriebs mit variablem Code überbrücken Sie wie abgebildet:

Der Betrieb mit variablem Code unterscheidet sich vom Betrieb mit programmierbarem digitalem Code hinsichtlich der Anzahl der Kanäle, die gesendet werden können (max.10) und hinsichtlich der Anzahl der programmierbaren Usercodes (max. 29).

Programmierung der gesendeten Kanäle.

Im Betrieb mit variablem Code ist es möglich, bis zu 29 verschiedene Usercodes einzugeben.

Die ersten 9 werden wie folgt eingegeben:

Wichtig: Um die laufende Operation zu löschen, warten Sie, bis sich das weiße LED ausschaltet. Das erfolgt 10 Sekunden nach dem Drücken der letzten Taste.

Programmierung:

- Modalität Programmierung aktivieren mit der Sequenz * 2 # 0000 (wenn der MASTER Code 0000 lautet)
- Wenn der MASTER Code richtig ist, leuchtet das rote LED auf (für 10 Sekunden).
- Drücken Sie „1“ zur Einstellung der gesendeten Kanäle mit dem MASTER Code oder die Tasten 2-9 zur Wahl des jeweiligen Usercodes.
- Den neuen Code eingeben.
- Drücken Sie die Tasten, die den Kanälen entsprechen, die Sie zur Übertragung freigeben wollen (1=Kanal 1, 2=Kanal 2.....9=Kanal - 9, 0=Kanal 10)
- Zur Bestätigung der Daten drücken Sie die Taste *, oder warten Sie, bis sich das weiße LED ausschaltet, um die Operation zu löschen.
- Das rote LED blinkt dreimal, um den erfolgreichen Abschluß der eingegebenen Daten zu signalisieren.

BEISPIELE

Sie möchten den MASTER Code befähigen (ohne den Code zu ändern) die Kanäle 1, 2, 9, 10 zu übertragen. Die Kombination lautet:

*2 # 0000 1 0000 1290 *

Sie möchten den MASTER Code auf 4879 ändern. Außerdem soll der MASTER Code die Kanäle 1, 5, 7, 9 übertragen. Die Kombination lautet:

*2 # 0000 1 4879 1579 *

Sie möchten den **ersten Usercode** (Zahlentaste 2) auf 1234 einstellen und dazu befähigen, alle 10 Kanäle zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 2 # 4879 2 1234 1234567890 *

Sie möchten den **zweiten Usercode** (Zahlentaste 3) auf 1578 einstellen und dazu befähigen, nur den Kanal 1 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

2 # 4879 3 1578 1 *

Sie möchten den **neunten Usercode** (Zahlentaste 0) auf 1578 einstellen und dazu befähigen, nur den Kanal 1 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 2 # 4879 9 1578 1 *

Usercode	Zahlentaste
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6
6	7
7	8
8	9

Programmierung Usercodes von 10 - 19 :

Modalität Programmierung aktivieren mit der Sequenz *3#0000 (Achtung, geben Sie * 3 # richtig ein, der MASTER Code ist 0000)
Wenn der MASTER Code richtig ist, leuchtet das rote LED auf (für 10 Sekunden).

- Drücken Sie die Tasten 1 bis 0 um den jeweiligen Code zu wählen (1=10. Usercode, 0=19. Usercode).
- Geben Sie den neuen Code ein.
- Drücken Sie die Tasten, die den Kanälen entsprechen, die Sie zur Übertragung freigeben wollen (1=Kanal 1, 2=Kanal 2.....9=Kanal - 9, 0=Kanal 10)
- Zur Bestätigung der Daten drücken Sie die Taste *, oder warten Sie, bis sich das weiße LED ausschaltet, um die Operation zu löschen.

BEISPIELE:

Sie möchten den **zehnten Usercode** (Zahlentaste 1) auf 2587 einstellen und dazu befähigen, die Kanäle 3 und 5 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 3 # 4879 1 2587 35 *

Sie möchten den **19. Usercode** (Zahlentaste 0) auf 4958 einstellen und dazu befähigen, den Kanal 3 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 3 # 4879 0 4958 3 *

Programmierung Usercodes von 20 - 29:

Um die von den Usercodes 20 – 29 gesendeten Kanäle zu programmieren, wiederholen Sie den oben beschriebenen Vorgang, mit dem Unterschied, die Modalität Programmierung mit der Sequenz * 4 # zu aktivieren. Also:

* 4 # | MASTER Code | Position Usercode (1-0) | Usercode | gesendeter Kanal |

BEISPIELE:

Sie möchten den **20. Usercode** (Zahlentaste 1) auf 6523 einstellen und dazu befähigen, die Kanäle 3 und 5 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 4 # 4879 1 6523 35 *

Sie möchten den **29. Usercode** (Zahlentaste 0) auf 4958 einstellen und dazu befähigen, den Kanal 3 zu senden. Der MASTER Code ist 4879. Also:

* 4 # 4879 0 4958 3 *

Zahlentaste	Programmierung *2# + MASTER	Programmierung *3# + MASTER	Programmierung *4# + MASTER
0		10. Code	20. Code
1	MASTER Code	11. Code	21. Code
2	2. Code	12. Code	22. Code
3	3. Code	13. Code	23. Code
4	4. Code	14. Code	24. Code
5	5. Code	15. Code	25. Code
6	6. Code	16. Code	26. Code
7	7. Code	17. Code	27. Code
8	8. Code	18. Code	28. Code
9	9. Code	19. Code	29. Code

Löschen eines Usercodes

Hinweis: Es können NUR die Usercodes gelöscht werden. Der MASTER Code kann nicht gelöscht, sondern nur geändert werden.

Mit diesem Vorgang kann ein Usercode gelöscht werden.

- A: Modalität Programmierung aktivieren mit dem MASTER Code = 0000 (*2#0000).
- B: Wahl des zu löschendes Codes (siehe Tabelle oben zur Wahl des Usercodes).
- C: Drücken der Taste #
- D: Zur Bestätigung die Taste * drücken.
- Das rote LED blinkt zunächst und leuchtet dann fix: das Löschen wurde erfolgreich abgeschlossen.
- Warten Sie 10 Sekunden, bis sich das LED ausschaltet.

ACHTUNG: Der Mastercode kann nicht gelöscht werden, sondern nur geändert.

Beispiel:

Der dritte Usercode (Zahlentaste 4) muss gelöscht werden, der MASTER Code ist 5789. Die Kombination lautet wie folgt:

* 2 # 5789 4 # *